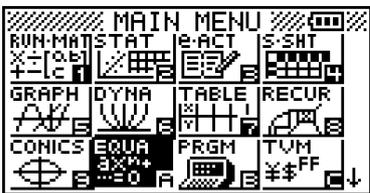
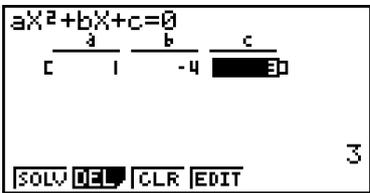


Résolution de l'équation $x^2 - 4x + 3 = 0$

CASIO GRAPH35+ E II

<p>Pour résoudre une équation, sur l'écran d'accueil et à l'aide des flèches directionnelles \blacktriangleright \blacktriangledown \blacktriangleleft, on choisit le menu EQUA, puis EXE (ou on saisit directement 5).</p>	
<p>Dans le menu qui apparaît, on choisit Polynomiale (F2) et on sélectionne le degré 2 avec F1.</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div data-bbox="651 577 1015 766"> <p>Equation</p> <p>Sélectionner type</p> <p>F1: Système</p> <p>F2: Polynomiale</p> <p>F3: Solveur</p> <p>SIML POLY SOLV</p> </div> <div data-bbox="1027 577 1391 766"> <p>Polynomial</p> <p>Donnée existante en mémoire</p> <p>Degré: 2</p> <p>Degré?</p> <p>2 3 4 5 6</p> </div> </div>
<p>On saisit alors l'expression de l'équation : $x^2 - 4x + 3 = 0$.</p> <p>Pour cela, on saisit les bons coefficients en validant avec EXE. On peut se déplacer d'un coefficient à l'autre avec les flèches directionnelles.</p>	
<p>On appuie sur SOLV (F1). Les solutions apparaissent alors.</p>	